



BASES DE COMPETICIÓN

Juvenil Territorial

Temporada 2023/2024

DISPOSICIONES GENERALES PREVIA. - RÉGIMEN APLICABLE.

Las competiciones oficiales de la temporada 2023/2024, tanto en su organización como en su desarrollo, se regirán, específicamente, por las presentes Normas Reguladoras y Bases de Competición, ello sin perjuicio, de lo dispuesto en las demás normas que conforman el ordenamiento jurídico federativo. La Federación de Fútbol de Castilla La Mancha (en adelante FFCM) se reserva el derecho de introducir las modificaciones necesarias de su competencia o, en su caso, a proponerlo al órgano competente e interpretar las presentes Normas Reguladoras y Bases de Competición.

PRIMERA. - CALENDARIO.

Las competiciones se desarrollarán con arreglo al calendario oficial que, como Anexo 1, se unirán a las presentes Normas Reguladoras y Bases de Competición.

SEGUNDA. INSCRIPCIÓN DE LOS EQUIPOS EN LA COMPETICIÓN.

Aquellos clubes que por méritos deportivos de sus respectivos equipos tengan derecho a participar en una de las competiciones oficiales de esta FFCM con el equipo correspondiente, tendrán derecho a inscribir a sus equipos en la competición dentro del período fijado para ello. Los clubes deberán formalizar la inscripción de todos sus equipos en las competiciones oficiales bien mediante la plataforma web/digital o mediante el correo interno que, en ambos casos, habilita la FFCM. La inscripción en la competición tiene carácter voluntario y su formalización implica la sujeción voluntaria de carácter especial, del club y de todos sus miembros, a los Estatutos, Reglamentos, Normas de Competición y demás normativa válidamente adoptada por los órganos



respectivos de la FFCM de acuerdo con la legislación vigente. La inscripción de un equipo en la competición sólo podrá ser aceptada por la FFCM cuando el club y, en su caso, el equipo, cumplan previamente con todos los requisitos deportivos legal y reglamentariamente establecidos y vigentes para la participación en la categoría para la que se inscribe.

TERCERA. - REGLAS DE JUEGO.

Los partidos y competiciones se celebrarán, en todo caso, con sujeción a las Reglas de Juego de la International Football Association Board (IFAB).

CUARTA. - BALÓN OFICIAL.

El balón con el que se disputen los encuentros será de la marca adidas, y si por motivos de stock en el balón de F-11 "Tiro League TB", se agotara este modelo, se utilizará un modelo de similares características, cambiando sólo el diseño exterior.

QUINTA. - UNIFORMIDAD.

1. La uniformidad de los futbolistas deberá acogerse a las disposiciones recogidas en el Reglamento Técnico a tal fin, debiendo disponer de un mínimo de dos y un máximo de tres que deberán de ser comunicados a la FFCM con una antelación mínima de quince días al primer partido de competición oficial de cada temporada deportiva.
2. Los clubes deberán jugar con el primero de sus uniformes oficiales salvo si los uniformes de los dos equipos que compitan fueran tan iguales o parecidos que indujeran a confusión, cambiará el suyo, si así lo requiere el árbitro, el que juegue en campo contrario y si el partido se celebrase en terreno neutral, lo hará el conjunto de más moderna afiliación a la FFCM.
3. A los efectos que prevé el párrafo anterior, los clubes deberán adoptar en sus desplazamientos las previsiones necesarias para un eventual cambio de uniformidad, llevando obligatoriamente dos equipaciones.
4. De conformidad con el artículo 35 Reglamento Técnico de la FFCM, la publicidad, necesariamente deberá tener contenido comercial, sin que puedan ser objeto de incorporación en la indumentaria de juego cualesquiera marcas, signos distintivos, anagramas, emblemas y/o imágenes que supongan de hecho, o puedan suponer manifestaciones de tipo político o religioso o su utilización sea considerada contraria a los intereses de la FFCM, como tampoco está permitido el uso de otros espacios de las equipaciones y complementos como el brazalete de capitán, para introducir cualquiera de ellos, sin que esté previa y expresamente autorizado por la FFCM.



5. La numeración de los futbolistas de sus plantillas deberá ser del 1 al 25, como máximo, reservándose los números 1 y 13 para los guardametas y el 25 para un eventual tercer guardameta, siendo del 26 en adelante para los futbolistas de los equipos dependientes y/o filiales que pudieran participar con el primer equipo.

SEXTA. - JORNADA Y HORARIOS.

a) Los partidos tendrán lugar en los días fijados en el calendario oficial sin perjuicio de lo dispuesto en el Reglamento Técnico de la FFCM.

b) Los clubs fijarán, libremente, la hora de comienzo de los encuentros que celebren en sus instalaciones, sin perjuicio de las facultades que al respecto son propias del Organismo correspondiente de la FFCM o de lo que los órganos de competición y disciplina dispongan, cuando se trate de casos especiales y justificados. Por regla general, y salvo acuerdo entre los dos equipos contendientes que deberá ser comunicado a la FFCM en los plazos señalados en el apartado siguiente, no podrán fijarse horas de comienzo de los partidos antes de las 11,00 horas del domingo o festivo fijado para el encuentro en la competición de que se trate, siempre y cuando el equipo visitante deba desplazarse a una distancia inferior a los 100 kms., no pudiéndose fijar la hora de comienzo del partido antes de las 11,30 horas del domingo o festivo de que se trate, si el desplazamiento del equipo visitante supera los citados 100 kms.

c) Los clubes tienen la obligación de comunicar los horarios de los encuentros, y las eventuales modificaciones de los mismos, a la FFCM y al club visitante, con una antelación mínima de siete días a la disputa del mismo mediante la pasarela habilitada en la Intranet de la FFCM para tal fin, mediante el correo interno, o en su defecto mediante correo electrónico a la dirección competicion@ffcm.es.

SEPTIMA. - ALINEACIÓN DE FUTBOLISTAS.

1. El árbitro deberá ser informado, antes del inicio del encuentro, de la relación de los futbolistas titulares y los eventualmente suplentes de cada uno de los equipos, así como la relación de técnicos que podrán situarse en el banquillo.

2. Para poder comenzar un partido cada uno de los equipos deberá comparecer y mantener durante todo el desarrollo del mismo al menos siete futbolistas pertenecientes a la plantilla de la categoría en la que milita el equipo. Cuando un equipo no llegue a ese número mínimo, ya sea previo al partido o durante el desarrollo del mismo por cualesquiera causas que den lugar a reducir ese número, la diferencia hasta el exigido de siete no podrá cubrirse con futbolistas de otra clase o categoría y el árbitro acordará la suspensión del encuentro, adoptando el órgano disciplinario la resolución que proceda.



3. Se considerará primer equipo al que esté integrado, durante todo el desarrollo del partido, por siete futbolistas, al menos, de los que conforman la plantilla de la categoría en que militan.

El hecho de que por cualquier causa, incluida la expulsión de un futbolista o la sustitución por lesión, el equipo quedase integrado por menos de siete futbolistas de los que se refiere el párrafo anterior, será considerado como infracción de alineación indebida.

4. Los jugadores procedentes de equipos filiales o dependientes que puedan ser incluidos en la relación de futbolistas titulares o suplentes, estará condicionada a que hubiera sido inscrito dentro de los periodos reglamentariamente establecidos para los futbolistas del equipo en el que vayan a intervenir. En cuanto al desarrollo del encuentro, tan solo podrán concurrir un máximo de cuatro de estos jugadores sobre el terreno de juego. La posibilidad de intervenir en el principal o patrocinador en el transcurso de la temporada quedará enervada cuando se trate de futbolistas que, habiendo estado inscritos por el superior, hayan sido dados de baja en este y formalizado inscripción por el inferior en la misma temporada, salvo que tal baja e inscripción se hayan producido antes de que los equipos en los que fueran dados de baja y en los que se inscriban no hayan comenzado las competiciones en las que participen. La alineación de futbolistas en ningún caso podrá contravenir lo dispuesto en los artículos del 148 al 151 del Reglamento Técnico.

OCTAVA. - SUPLENTES Y SUSTITUCIONES.

1. El número de futbolistas eventualmente suplentes no podrá exceder, en ningún caso, de siete futbolistas. La intervención de estos en un partido será, como máximo, de cinco futbolistas mediante la sustitución de un futbolista titular, como límite, en tres interrupciones del partido por cada equipo, previa autorización del árbitro.

La realización de más interrupciones para realizar los cambios permitidos, será considerado como un incumplimiento de los deberes propios de la organización de los partidos y los que son necesarios para su normal desarrollo, susceptible de ser sancionado conforme previene el artículo 82 del Reglamento Disciplinario de la FFCM.

Realizado un cambio, el sustituto deberá de salir del terreno de juego por la línea delimitadora del mismo más cercana a su posición y no podrá volver a intervenir en el encuentro.

2. Para las competiciones por eliminatorias, en el caso de disputarse una prórroga, ambos equipos llegarán a esta con el número de suplentes y oportunidades de sustitución que no hayan empleado. Además, se podrá realizar una sustitución adicional durante la misma que podrá aprovecharse únicamente tanto antes del inicio como durante el periodo de descanso de la misma.

3. Durante el partido, solo podrán realizar ejercicios de calentamiento en la banda ocupada por el Árbitro Asistente número 1, un máximo de tres futbolistas por equipo.



4. En ningún caso podrá ser sustituido un futbolista expulsado.

NOVENA. - DETERMINACIÓN DE LOS CICLOS DE AMONESTACIONES Y SANCIONES.

La acumulación de cinco amonestaciones en el transcurso de la misma temporada y competición determinará la suspensión por un partido, con la accesoria pecuniaria que prevé, según los casos, el artículo 50 del Reglamento Disciplinario de la FFCM.

Al término de la liga regular quedarán anulados los ciclos vigentes de amonestaciones que no hayan devenido en suspensión.

Las sanciones de suspensión por partidos se someterán a lo dispuesto en los artículos 56 a 59 del Reglamento Disciplinario de la FFCM.

DECIMA. – ELIMINATORIAS.

1.- Las eliminatorias contempladas en el sistema de competición de las presentes normas reguladoras de la competición que nos ocupa, se harán a doble partido, siendo vencedor en cada una de ellas el club/equipo que haya obtenido mejor diferencia de goles a favor, computándose los obtenidos y los recibidos en los dos encuentros.

2.- No dándose la circunstancia que determine la aplicación del apartado que antecede se celebrará, a continuación inmediata del partido de vuelta, una prórroga de treinta minutos, en dos partes de quince, separadas por un descanso de cinco, con sorteo previo para la elección de campo.

3.- Dado que lo anterior supone una modificación de los apartados 2 y 3 del artículo 153 del Reglamento Técnico de la FFCM, sólo será de aplicación para el supuesto de que las presentes bases de competición, sean ratificadas por la Asamblea General de la FFCM que se celebrará antes de que las eliminatorias afectadas por las presentes bases se lleven a cabo.

4.- Si expirada la prórroga a que hace méritos el apartado 2 anterior, no se resolviera la igualdad se procederá a una serie de lanzamientos desde el punto de penalty de cinco por cada equipo, alternándose uno y otro en la ejecución de aquéllos, previo sorteo para designar quién comienza y debiendo intervenir futbolistas distintos ante una portería común. El equipo que consiga más tantos será declarado vencedor. Si ambos contendientes hubieran obtenido el mismo número, proseguirán los lanzamientos, en idéntico orden, realizando uno cada equipo, precisamente por jugadores diferentes a los que intervinieron en la serie anterior, hasta que, habiendo efectuado ambos igual número, uno de ellos haya marcado un tanto más.

Sólo podrán intervenir en esta suerte los futbolistas que se encuentren en el terreno de juego al finalizar la prórroga previa, pudiendo en todo momento cualquiera de ellos sustituir al portero.



DISPOSICIONES ADICIONALES

Primera.- La referencia al género en las normas reguladoras y bases de competición.

Toda referencia al género masculino en las presentes Normas Reguladoras y Bases de Competición en lo que respecta a árbitros, futbolistas u otros intervinientes equivaldrá, para simplificar la lectura, tanto a hombres como a mujeres

Segunda.- El obligado cumplimiento de la Circular nº 42 de la RFEF Temporada 16/17 en relación con los menores de edad.

A fin de dar obligado cumplimiento a la normativa actual existente sobre la Ley de protección jurídica del menor, y con la intención de informar a todos los que les pueda afectar, se recuerda el obligado cumplimiento de la Circular nº 42 de la RFEF Temporada 16/17, en la cual se comunican los requisitos para el acceso y ejercicio a las profesiones, oficios y actividades que impliquen contacto habitual con menores.

DISPOSICIONES EXTRAORDINARIAS SI LA COMPETICION NO PUDIESE CONCLUIR POR CAUSAS DE FUERZA MAYOR

PRIMERA. - SALVAGUARDA GENÉRICA.

Lo dispuesto en las presentes Bases o Normas de competición puede verse modificado durante el transcurso de la temporada por causa de fuerza mayor, siendo competencia de la Junta Directiva de la FFCM la determinación de la paralización y/o de la vuelta a la competición en atención a las causas de fuerza mayor que sobrevengan y su prolongación en el tiempo, salvo en aquellos aspectos que la competencia fuera del Comité de Competición.

A los efectos previstos en estas Bases de competición se considera que quedan acreditadas las causas de fuerza mayor cuando en un territorio determinado exista una normativa o una orden gubernativa, y si fuere el caso, debidamente avalada por la justicia competente, que impida el desarrollo de las actividades deportivas de competición federada, ya sea entrenamientos de cualquier nivel o la disputa de partidos en dicho territorio o bien que se haya decretado el Estado de Alarma que incluya estas limitaciones.

SEGUNDA. – RESULTADOS FINALES DE LA COMPETICIÓN SI NO FINALIZA PARA TODOS.



En caso de suspensión o paralización de las competiciones por fuerza mayor se aplicarán las siguientes reglas para la determinación de los ascensos, descensos y ganadores de las competiciones.

a) Para competiciones con fase regular única (ida y vuelta).

En caso de suspensión o paralización de las competiciones por fuerza mayor, y para el caso de que no pudiese finalizar la totalidad de la competición, es decir, disputarse la totalidad de los partidos previstos desde el inicio, antes del 30 de junio se considerará como finalizada sin ascensos y sin descensos o, en su caso, sin ganador del título en el supuesto que no se hubieran podido disputar, como mínimo, el 50% del total de las jornadas previstas en el calendario oficial de todos los clubes participantes.

Si en el momento de suspenderse o como máximo a 30 de junio se hubieran disputado un número de jornadas igual o superior al 50% de las mismas de todos los clubes participantes se dará como válida la clasificación en el momento en que no pudieran disputarse más encuentros antes del 30 de junio y se aplicarán las mismas reglas de ascensos y descensos o, en su caso, de título, según lo estipulado en las presentes bases de competición y las reglas previstas en el Reglamento Técnico de la FFCM.

b) Para las competiciones con varias fases (subgrupos, grupos y fases clasificación).

En aquellas competiciones o divisiones en que hubiera diversas fases (subgrupos, grupos y eliminatorias) si por cualquier circunstancia de fuerza mayor no pudiese finalizar la totalidad de la competición, es decir, la disputa de todos los partidos previstos desde el inicio, antes del 30 de junio, se someterá a la Junta Directiva de la FFCM la resolución específica de la situación siempre teniendo en cuenta que para que puedan existir ascensos y descensos deberá haberse completado como mínimo el 50% de los partidos que correspondiera disputar para conseguir el objetivo o resultado competitivo fijado para la siguiente temporada (ascenso, descenso) y en caso de igualdad de situaciones se resolverá por coeficiente computado en la totalidad de los partidos disputados sumando todas las fases disputadas hasta el momento en que no se pudo seguir disputando.

c) Para las competiciones con formato eliminatorias.

Si por cualquier circunstancia de fuerza mayor, antes del 30 de junio, no pudiesen desarrollarse una o varias de las eliminatorias de la competición, la misma se dará por finalizada sin campeones, ni otros resultados, salvo que quedase por disputar exclusivamente la final, en cuyo caso la Junta Directiva podrá decidir disputarla durante la siguiente temporada.

En todo caso, si por cualquier circunstancia de fuerza mayor no se pudieran disputar algunos partidos de la eliminatoria y sí otros, se dará continuidad con los equipos vencedores que sí la hubieren disputado y con aquellos equipos que no habiéndolas podido disputar el motivo no guardara relación con dichas circunstancias de fuerza mayor.



TERCERA.- NORMAS ESPECÍFICAS SI NO TODOS LOS EQUIPOS PUEDEN ACABAR IGUAL O PUEDEN DISPUTAR TODOS LOS PARTIDOS

1. Si un equipo o varios, por causas de fuerza mayor, no pudiera/n disputar uno o varios partidos en la competición regular durante la temporada y los mismos no pudieran ser disputados antes de finalizar la misma, la clasificación final se realizará mediante el sistema de coeficientes, es decir, la relación entre los puntos obtenidos y el número de partidos disputados, siempre que el número de partidos no disputados para ese equipo concreto no sea superior al 20% de la mayoría de los equipos en la misma competición.

Si la diferencia de partidos para ese equipo concreto fuera superior al 20% el criterio del coeficiente se tendrá en cuenta única y exclusivamente a los efectos de dilucidar cuales son los clubes que descienden de categoría y siempre que el equipo concreto si como consecuencia de las causas de fuerza mayor el equipo en estas circunstancias estuviera en una de esas posiciones de descenso por los puntos obtenidos hasta ese momento.

2. Si por razones de fuerza mayor un equipo no pudiera realizar los entrenamientos y disputar los partidos en su terreno de juego deberá paralizar los entrenamientos y la participación en la competición hasta que las autoridades competentes permitan hacerlo.

Estas normas específicas prevalecerán sobre cualquier otra que pudiera ser contradictoria con estas Bases de competición y conformarán el criterio interpretativo de cualquier otra.

SISTEMA DE COMPETICION

**** LIGA JUVENIL TERRITORIAL ****

1.- Dividida en diez grupos, uno de ellos, el grupo X, integrado a su vez por 2 subgrupos A y B, todos ellos conformados por criterios provinciales o de proximidad geográfica y de homogeneidad, con arreglo al calendario oficial establecido al inicio de la competición, por puntos y a doble vuelta, siendo de aplicación las disposiciones contenidas en los Estatutos y Reglamentos de la Federación de Fútbol de Castilla La Mancha.

2.- Ascenderán a categoría Juvenil preferente, los equipos que ocupen el primer puesto de cada uno de los diez grupos. Si uno de tales equipos, renunciase o no pudiera ascender por tener ya otro equipo que fuera a competir en la temporada próxima en dicha categoría juvenil preferente, ocupará dicha plaza de ascenso el club/equipo que ocupe el siguiente puesto en la clasificación del grupo en el que se produjera tal circunstancia.

3.- En el grupo X, una vez finalizada la primera fase de los dos subgrupos A y B en los términos descritos en el punto 1, se confeccionarán otros cinco subgrupos, confeccionados de la siguiente forma:



- Un primer subgrupo, C, integrado por los clubes/equipos que al término de dicha primera fase, ostenten el primero, segundo y tercer puesto de ambos subgrupos, llevando a cabo una liguilla por puntos y a doble partido, entre ellos, conforme al calendario que se elaborará al término de la citada primera fase, comenzando todos los participantes con cero puntos en su casillero y siendo el club/equipo que figure al término de la citada liguilla como primero de los seis clubes/equipos participantes en la misma, como primero de todos ellos, el que ostente el derecho al ascenso a que hace méritos el punto 2 anterior.
- Un segundo subgrupo, D, integrado por los clubes/equipos que al término de la primera fase, ostenten el puesto cuarto de cada subgrupo A y B, y el club/equipo que ostente peor coeficiente de los dos clubes/equipos que ocupen el puesto décimo de cada subgrupo A y B. El sistema de competición será por puntos y a doble partido, entre ellos, comenzando todos los participantes con cero puntos en su casillero y conforme al calendario que se elaborará al término de la citada primera fase.
- Un tercer subgrupo, E, integrado por los clubes/equipos que al término de la primera fase, ostenten el puesto quinto de cada subgrupo A y B, y el club/equipo que ostente mejor coeficiente de los dos clubes/equipos que ocupen el puesto décimo de cada subgrupo A y B. El sistema de competición será por puntos y a doble partido, entre ellos, comenzando todos los participantes con cero puntos en su casillero y conforme al calendario que se elaborará al término de la citada primera fase.
- Un cuarto subgrupo, F, integrado por los clubes/equipos que al término de la primera fase, ostenten los puestos sexto y noveno de cada subgrupo A y B. El sistema de competición será por puntos y a doble partido, entre ellos, comenzando todos los participantes con cero puntos en su casillero y conforme al calendario que se elaborará al término de la citada primera fase.
- Y un quinto subgrupo, G, integrado por los clubes/equipos que al término de la primera fase, ostenten los puestos séptimo y octavo de cada subgrupo A y B. El sistema de competición será por puntos y a doble partido, entre ellos, comenzando todos los participantes con cero puntos en su casillero y conforme al calendario que se elaborará al término de la citada primera fase.

Una vez finalizada la liguilla que ha de enfrentar a los integrantes de estos subgrupos D, E, F y G, los clubes/equipos que ocupen el primer puesto de la clasificación de los cuatros subgrupos citados D, E, F y G, se enfrentarán, a doble partido, en dos eliminatorias, siendo éstas, las que enfrenten al primero del subgrupo D, con el primero del subgrupo G y al primero del subgrupo E, con el primero del subgrupo F, jugándose el primer partido, el de la primera de las eliminatorias citadas, en el campo del primero del subgrupo G y el de vuelta en el campo del primero del subgrupo D, mientras que el orden de los partidos de la segunda eliminatoria, será el primer partido en el campo del primero del subgrupo F y el partido de vuelta en el campo del primero del subgrupo E.

Los vencedores de ambas eliminatorias, se enfrentarán en una última eliminatoria, que se jugará a doble partido, siendo que el primero de tales partidos se jugará en el campo de club/equipo que peor clasificación hubiera obtenido en la primera fase.

El vencedor, se hará acreedor al título de campeón de la Copa Juvenil Provincial Grupo X.

4.- Con los clubes/equipos que no hayan conseguido el ascenso, se realizará una clasificación oficiosa que se establecerá con los segundos y terceros clasificados, siendo de aplicación en ésta,



dentro del mismo puesto, el mejor coeficiente general de cada uno de ellos, todo ello con el fin de cubrir las eventuales vacantes que se puedan producir en la Juvenil Preferente. (En el caso de los clubes/equipos participantes en el grupo X, se tendrán en consideración todos los partidos disputados por los clubes/equipos del Subgrupo C que ocupen los puestos segundo y tercero, por tanto, todos los partidos disputados en la primera fase y todos los partidos disputados en la segunda fase, así como los puntos obtenidos en una y otra fase).

A los efectos previstos en el párrafo anterior, para determinar qué clubes/equipos son los que tendrían mejor coeficiente general, éste se determinaría, siempre dentro del mismo puesto, mediante la división del número de puntos entre el número de partidos disputados.

En caso de igualdad se tendrá en cuenta la diferencia de goles entre los obtenidos y los recibidos, y si persistiese la igualdad lograría mejor posición el club que hubiere marcado mayor número de goles. Si aun así no se determinara, se atenderá a la mejor clasificación de los clubes/equipos implicados en el trofeo "JUEGO LIMPIO". Si tampoco así se determinase el mejor coeficiente general, se celebrará una eliminatoria entre los implicados para resolver el empate.

En caso de renuncia, su puesto lo ocupará el siguiente equipo mejor posicionado de la clasificación a que se hacía méritos en el párrafo que antecede y que no hubiera alcanzado ya el ascenso. Si éste también renunciase, tendrá mejor derecho el siguiente, y así sucesivamente.

4.- En esta categoría no se producirán descensos al ser la última categoría territorial.

DISPOSICIONES ESPECÍFICAS PARA ESTA CATEGORIA:

Los partidos tendrán lugar los sábados por la tarde (no antes de las 15,30 horas), o en casos excepcionales, en domingos por la mañana, fijándose en estos últimos como horario límite para el comienzo de los encuentros, las 12,00 horas.